

113 年公務人員普通考試試題

類科：電子工程、電信工程

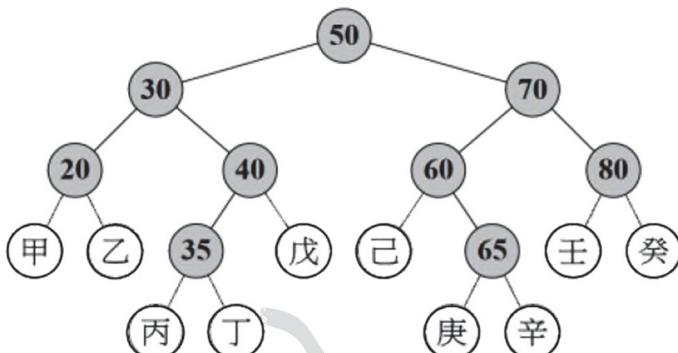
科目：計算機概要

考試時間：1 小時

- (C) 1. 下列二進位數值中，何者與十進位數值 6.76 最為接近？
(A) 0111.100 (B) 0110.101 (C) 0110.110 (D) 0110.111
- (D) 2. 將十進位數字 -93 用八位元的二補數 (2's complement) 表示，答案為：
(A) 0101_1101 (B) 1101_1101 (C) 1010_0010 (D) 1010_0011
- (A) 3. 下列 I/O 介面，何者不能用來連結電腦和外接式光碟機？
(A) HDMI (B) SCSI (C) IEEE 1394 (D) USB
- (B) 4. 某個編碼器 (encoder) 共有 45 條輸入線 (輸入值只有 1 個位元是 1，其餘 44 位元是 0)，則該編碼器至少要有多少條輸出線？
(A) 4 (B) 6 (C) 8 (D) 12
- (A) 5. 有關比較一個二進位數字、一個十進位數字和一個十六進位數字，下列何者為正確的大小關係？
(A) $(10110101)_2 > (B3)_{16} > (175)_{10}$ (B) $(10110101)_2 > (175)_{10} > (B3)_{16}$
(C) $(B3)_{16} > (10110101)_2 > (175)_{10}$ (D) $(175)_{10} > (B3)_{16} > (10110101)_2$
- (A) 6. 某些電腦會有 TLB (Translation Look-aside Buffer) 硬體，下列何者為 TLB 的主要功能？
(A) 將虛擬記憶體位址的頁碼 (page number) 加速轉換成實體位址的頁框碼
(B) 減少發生快取記憶體失誤 (cache miss) 的機率，提高電腦的性能
(C) 支援直接記憶體存取 (Direct Memory Access)，減少 CPU 等待 I/O 裝置的時間
(D) 當作快取記憶體 (cache) 和主記憶體之間的緩衝器 (buffer)，減少 CPU 等待主記憶體的時間
- (C) 7. 假設有三個行程在排班併列中，依先到後順序排列，且其完成工作需要的時間分別為 15、12 和 30 單位時間。若使用循環排班法 (RR)，並設定時間片段為 3 單位時間，則平均等待時間為多少單位？
(A) 14 (B) 19 (C) 24 (D) 27
- (A) 8. 下列何種技術讓機器語言執行檔，可以在不同的處理機指令集上執行？
(A) 虛擬機器 (Virtual Machine) (B) 虛擬磁碟機 (Virtual Disk)
(C) 虛擬實境 (Virtual Reality) (D) VPN (Virtual Private Network)
- (D) 9. 下列何種壓縮方法是屬於無損耗壓縮 (lossless compression)？
(A) JPEG encoding (B) MPEG encoding (C) MP3 encoding (D) Run-length encoding
- (C) 10. 某個關聯式資料庫中，已有一個關聯 (relation) 表 Student1，其屬性 (attributes) 包括 reg_no、name、score、address。對 Student1 使用下列那一種關聯運算，可以產生一個新的關聯表 Student2，其屬性只包括 reg_no、name、address？
(A) Join (B) Union (C) Project (D) Intersection
- (B) 11. 設有 16 位元運算 A 如下： $(1000\ 1110\ 1010\ 0101)_2$ ，今欲使用運算子與運算元 B 以將位於運算元 A 中間的 8 位元取補數 (Complement)，使用的運算子與運算元 B 應為何者？
(A) XNOR, $(0000\ 1111\ 1111\ 0000)_2$ (B) XNOR, $(1111\ 0000\ 0000\ 1111)_2$
(C) NOR, $(0000\ 1111\ 1111\ 0000)_2$ (D) NOR, $(1111\ 0000\ 0000\ 1111)_2$

公職王歷屆試題 (113 普考)

- (B) 12. 小明欲將 45 插入如圖所示的二元搜尋樹 (Binary Search Tree)，他應該將 45 放到下列那一個節點 (node)？(灰色節點為目前有資料的節點)



(A) 丁

(B) 戊

(C) 己

(D) 庚

- (D) 13. 二維陣列的索引可以表示成列與行，現以列主序 (Row-major) 的方式將陣列 ABC[-5:10,3:8] 排列在記憶體中，且設定此陣列的初始記憶體位置為 1200。假設此陣列的每個元素皆需要 8 個位元組 (Bytes) 的儲存空間。試算陣列元素 ABC[1, 4] 的儲存，應始於那個記憶體位置？

(A) 1368

(B) 1376

(C) 1488

(D) 1496

- (B) 14. 在一個有 n 筆資料、依照鍵值排好序的陣列中，尋找一筆鍵值為特定數值的資料，最差情況 (worst case) 之時間複雜度為何？

(A) O(1)

(B) O(log n)

(C) O(n)

(D) O(n log n)

- (D) 15. 一個原來為空的堆疊，經過 Push(a), Push(b), Pop(), Push(c), Pop(), Push(d), Push(e)，則堆疊中的資料，由上而下順序：

(A) cba

(B) abc

(C) ade

(D) eda

- (D) 16. 下列 C++ 之型態，所占的記憶體何者最大？

(A) float

(B) int

(C) long

(D) double

- (B) 17. 若某完滿二元樹 (Full binary tree) 有 n 個葉節點 (Leaf nodes)，則該樹總共有多少個節點？

(A) n

(B) 2n-1

(C) 2n+1

(D) log(2n)，(log 以 2 為底)

- (D) 18. 給定圖 (Graph) G，它具有 V 個頂點 (Vertices) 和 E 個邊 (Edges)，且以鄰接矩陣 (Adjacency matrix) 儲存。下列何者是計算該圖邊數演算法的時間複雜度？

(A) O(V)

(B) O(E²)

(C) O(E)

(D) O(V²)

- (C) 19. 兩個長度為 2 的數列皆是由小到大排列，若要合併 (Merge) 兩個數列，且確保使得合併後的數列也能由小到大排列，則合併過程平均要進行幾次數字比較？

(A) 2

(B) 3

(C) 8/3

(D) 17/6

- (B) 20. 小明以一台電腦執行插入排序 (Insertion sort) 將 1000 筆資料做排序號時，最差情況的耗時約 1 秒鐘。假如用同一台電腦執行 10000 筆資料的插入排序，則其最差情況的耗時，應該接近下列何者？

(A) 1000 秒鐘

(B) 100 秒鐘

(C) 20 秒鐘

(D) 10 秒鐘

- (D) 21. 若要從 100 個相異的數字中搜尋特定數字，下列敘述何者錯誤？

(A) 資料尚未排序且存放於鏈結串列 (Linked list) 中，最差的情況必須進行 100 次比較才能找到該數字

(B) 資料尚未排序且存放於陣列 (Array) 中，最差的情況必須進行 100 次比較才能找到該數

公職王歷屆試題 (113 普考)

字

(C) 資料已排序且存放於鏈結串列中，最差的情況必須進行 100 次比較才能找到該數字

(D) 資料已排序且存放於陣列中，最差的情況必須進行 100 次比較才能找到該數字

(D) 22. 有關 C 語言程式的陣列資料型態 (array data type)，下列敘述何者錯誤？

(A) 宣告陣列變數時需設定陣列長度

(B) 陣列內的每個元素都必須具有相同的型態

(C) 我們可以利用註標 (index) 取出陣列內的特定元素

(D) 因為利用循序的方式讀取資料，所以取得陣列的最後一個元素，會比取得陣列的第一個元素還慢

(D) 23. 執行下列 C++ 程式碼後，螢幕印出的數字為何？

```
int main() {  
    unsigned int c1=0x3a, c2=0xb7, c3=0x69;  
    cout<<(c1&c2|c3)<<endl;  
    return 0;  
}
```

(A) 53

(B) 79

(C) 114

(D) 123

(B) 24. 考慮下列的 C 語言程式：

```
int result;  
result = (int) 40.9 + (int) 8.7 - 6.2;
```

這個程式執行結束時，變數 result 的數值是：

(A) 40

(B) 41

(C) 42

(D) 43

(D) 25. 給定下列 C 語言程式的變數宣告指令：

```
int i=1, j=2;
```

```
int *p1=&j;
```

```
const int *p2=&i;
```

```
int * const p3=&i;
```

```
const int * const p4=&i;
```

則下列何者可以正確執行？

(A) *p2+=3;

(B) p3=&j;

(C) p4=&j;

(D) p2=p1;

(C) 26. 考慮下列的 C 語言程式：

```
int main(void) {  
    char string[20];  
    scanf("%s", &string);  
    printf("%c", string[5]+1);  
    return 0; }
```

如果這個程式執行的時候輸入 TAIWAN，則其輸出為何？

(A) A

(B) N

(C) O

(D) P

(D) 27. 執行下列 C 語言程式，則螢幕的輸出為何？

```
#include <stdio.h>
int extreme(int *data){
    int temp=0;
    for (int i=0; i<4; i++){
        if (temp < data[i])
            temp=data[i];
    }
    return temp;
}
int main() {
    int input[] = {10, 20, 30, 40};
    printf("%d", extreme(input));
}
```

(A) 1

(B) 4

(C) 10

(D) 40

(A) 28. 對 C 語言程式中的變數宣告

int a[10], *p = a;

下列相等關係運算 (==) 的結果，何者為 0 ?

(A) p == a[0]

(B) p == &a[0]

(C) *p == a[0]

(D) p[0] == a[0]

(C) 29. 如下所示之 C 語言程式，其輸出為何？

```
#include <stdio.h>
int func(int pp, int qq)
{
    int rr = pp % qq;
    while (rr) {
        pp = qq;
        qq = rr;
        rr = pp % qq;
    }
    return qq;
}
int main(void)
{
    printf("%d\n", func(60, 48));
    return 0;
}
```

(A) 4

(B) 6

(C) 12

(D) 120

(B) 30. 根據下列的 C++ 語言函數宣告，呼叫 calculate(“world peace”)，函數的回傳值為何？

```
#include <iostream>
using namespace std;
int calculate(string s) {
    int x = 0;
    for (int i=0; i<s.length(); i++)
        if (s[i] == 'd')
            x++;
    return x;
}
```

(A) 0

(B) 1

(C) 4

(D) 11

- (A) 31. 在物件導向 (Object Oriented) 程式語言中，進行物件初始化的方法 (Method) 通常稱為：
- (A) Constructor (B) Preprocessor (C) Assembler (D) Encapsulator
- (A) 32. 創作共用 (Creative Commons, CC) 是網路上常見的一種著作權授權方式，不包含下列何者方式？
- (A) 特別取樣 (Sampling Plus) (B) 非商業性 (NonCommercial)
- (C) 禁止改作 (NoDerivs) (D) 姓名標示 (Attribution)
- (D) 33. 將網際網路郵件伺服器內電子郵件取回至本地端電腦，是使用下列何種協定？
- (A) SMTP (B) SNMP (C) ARP (D) POP3
- (D) 34. 有關網路通訊設備，下列敘述何者錯誤？
- (A) 集線器用來把網路實體線路連接，屬於實體層 (Physical Layer) 的設備
- (B) 交換器通常是屬於第二層 (資料連結層 (Data Link Layer))，可處理網路實體位址
- (C) 無線網路存取點 (Wireless Access Point, WAP)，可以把無線網路與有線網路連接在一起
- (D) 橋接器 (Bridge) 可用來連接不同的網路區段，並能依據來源與目的位址，決定封包如何轉送
- (D) 35. 有一種記憶體功能，CPU 先檢查它是否存有所需的資料。如果有，直接存取此資料；如果沒有，則存取主記憶體的資料。此記憶體稱為：
- (A) 輔助記憶體 (Auxiliary Memory) (B) 堆疊 (Stack)
- (C) 基本輸入輸出系統 (BIOS) (D) 快取記憶體 (Cache)
- (D) 36. 任何網頁的內容均是透過 HTML 的語法所建立，下列關於 HTML 的敘述，何者錯誤？
- (A) HTML 檔案是純文字檔
- (B) 網頁內容區分成標頭 (Head) 與主體 (Body) 兩個區域，主體才是在瀏覽器中間畫面看到的網頁內容
- (C) 空白在 HTML 中是無效的符號
- (D) HTML 的標籤名稱會區分大小寫
- (C) 37. 一個網域名稱伺服器 (DNS server) 收到大量的查詢，其 UDP 封包裹頭中的來源 IP 位址皆為 1.2.3.4，下列敘述何者錯誤？
- (A) 封包中的來源 IP 可能是偽造的
- (B) 這些 UDP 封包可能試圖對此網域名稱伺服器進行阻斷攻擊 (denial of service attack)
- (C) 應將 1.2.3.4 永久列入黑名單
- (D) 這些 UDP 封包可能試圖對 1.2.3.4 進行阻斷攻擊
- (D) 38. 主張網路服務供應商平等處理所有數據，提供同樣的服務等級，禁止以競爭為由封鎖網站

公職王歷屆試題 (113 普考)

或是服務，係屬於下列何種資安領域？

- (A)安全管理技術 (B)吹哨者保護條款 (C)網路主權 (D)網路中立性

(C) 39. 有關數位電子化資訊之安全問題，下列敘述何者錯誤？

- (A)電子化資料易複製 (B)修改電子化過程容易船過水無痕
(C)電子化資源使用不易集權 (D)電子化使用者身分易偽裝

(C) 40. 下列何者可能構成侵權行為？

- (A)使用、拷貝與販賣公共軟體 (Public domain software)
(B)將購買的 CD 轉成 MP3 供自行使用
(C)使用、拷貝與販賣免費軟體 (Freeware)
(D)使用創用 CC 授權作品來進行網頁設計

志光 學儒 保成

站在工科巔峰

電力工程 電子工程
機械工程 電信工程

112高普考&111地方特考 TOP10 強勢上榜

狀元	榜眼	探花
高考 電力工程 許○軒 高考 電子工程 郭○瑞	普 地特三等(台北市) 電子工程 郭○瑞 地特四等(台北市) 電力工程 張○境	普 地特四等(台北市) 電力工程 呂○動 地特四等(高雄市) 電子工程 楊○榮 地特四等(高雄市) 電子工程 何○宇
【全國第四】 普 考 電力工程 林○彬 【全國第五】 普 考 電力工程 莊○鈞 【台北市第五】 地特三等 電子工程 薛○文	【全國第六】 普考 電信工程 朱○萱 【全國第七】 普考 電子工程 王○延 【全國第八】 高考 電力工程 林○彬	【全國第八】 高考 電子工程 黃○源 【全國第九】 普考 電子工程 黃○軒 【全國第十】 高考 機械工程 徐○甫

優秀考取 菁英薈萃

高考 電力工程 孫○勝 高考 電力工程 呂○勳 高考 電力工程 郭○謙 高考 電力工程 林○佑 高考 電力工程 許○騰 高考 電力工程 莊○鈞 高考 電力工程 王○宏	高考 電力工程 陳○文 高考 電力工程 汪○懷 高考 電力工程 蔡○穎 高考 電力工程 羅○璋 普考 電力工程 郭○宗 普考 電力工程 孫○勝 普考 電力工程 蔡○祐	普考 電力工程 蔡○穎 普考 電力工程 王○宏 普考 電力工程 賴○允 普考 電力工程 蔡○翰 普考 電力工程 陳○萱 普考 電子工程 蔡○典 普考 電子工程 周○明	高考 電子工程 林○陞 普考 電子工程 鄭○棠 普考 電子工程 蔡○恩 普考 電子工程 林○仁 普考 電子工程 郭○謙 普考 電子工程 賴○憲 普考 電子工程 林○陞	普考 機械工程 翁○駿 普考 機械工程 賴○儒 普考 機械工程 張○傑 普考 機械工程 余○緯 普考 機械工程 官○麟 普考 機械工程 廖○瑄 普考 機械工程 陳○宏	普考 機械工程 翁○駿 普考 機械工程 徐○甫 普考 機械工程 陳○昇 普考 機械工程 高○倫 普考 機械工程 應○宏 普考 機械工程 黃○吉 普考 機械工程 盧○方	普考 機械工程 翁○駿 普考 機械工程 徐○甫 普考 機械工程 陳○昇 普考 機械工程 高○倫 普考 機械工程 應○宏 普考 機械工程 黃○吉 普考 機械工程 張○傑
---	---	---	---	---	---	---

版面有限 無法一一刊登

志光 學儒 保成

高普考 雙榜學長高分上榜的秘密

工科題庫班

解析 題目觀念



精選易錯題型
加強觀念解析

強化 解題技巧



以題目授課
加強應考實力

增快 答題速度



加強快速審題
增加取分機會



電子學考題的多樣性太過豐富，因此讓我慶幸有**題庫班**的存在。當讀完課程並複習完後初次寫電子學考古題仍舊讓我難以著手，透過**題庫班**的課程整理出各單元的解題方式才稍微能夠下筆。

許O軒 112高考電力工程 全國狀元 | 112普考電力工程 全國榜眼

志光×學儒×保成

穩佔高普 穩穩上榜 做你的神兵利器

高普考進階課程



階梯式課程設計 鞏固考取實力

■ 理論建構縱向連貫

- 01 基礎班
- 02 考前總複習班
- 03 多循環正規班

■ 知識運用橫向整合

- 04 申論作答班
- 05 測驗常考易錯

依各區規劃為主，請洽全國門市